

**TEADMISTE ESITAMINE
VISUAALSETE
VAHENDITEGA.
MÕTTEKAART.**

Miks luua teadmistest visuaalseid representatsioone?

- Igaühel meist on peas hulk teadmisi ja mingi ettekujutus nendest
- Teadmiste korrastamiseks ja süsteemi loomiseks on hea mõtted kaardistada kasutades *mindmap* vahendit
- Mõttekaart aitab teadmistest luua süsteemi ja neid analüüsida
- Meeskonnatöös võimaldab mõttekaart teema üle süsteemselt arutleda ja ühisteadmistega täiendamise teel luua põhjalikuma ülevaate.

Materjal on digitaalse sisuloome osa, kuid käsitleb olulise osana ka mittedigitaalseid vahendeid

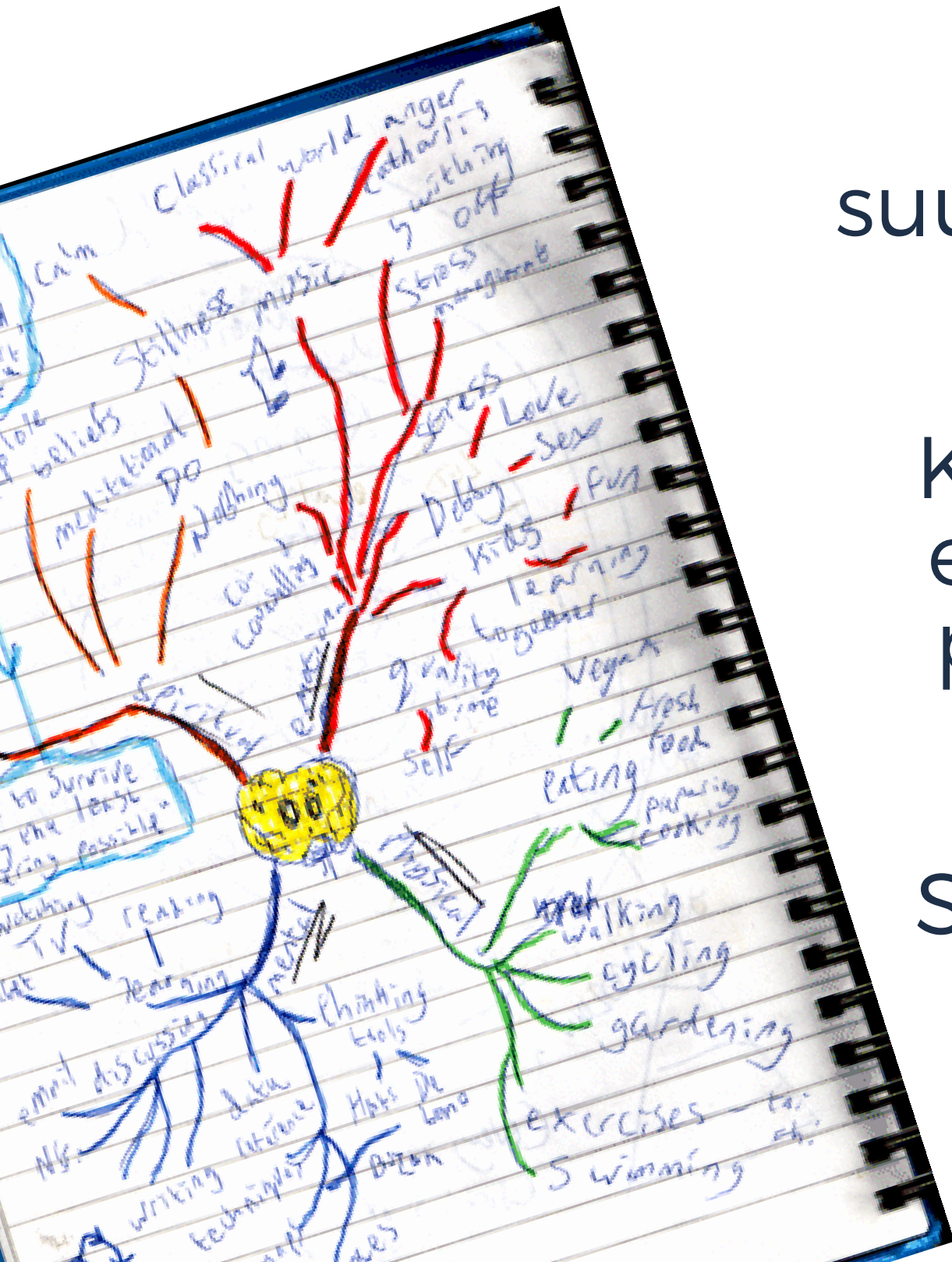
Mõttekaart ehk mindmap

Paber ja pliats

Mõtete korrastamiseks on suurepäraseks alustada paberi ja pliatsiga.

Kui sisu on vaja aga teistele esitleda, võiks tulemus olla puhtam ja selgem ning ka üheskoos töödeldav.

Selleks on mugav kasutada digivahendeid.



Mõttekaart digivahenditega

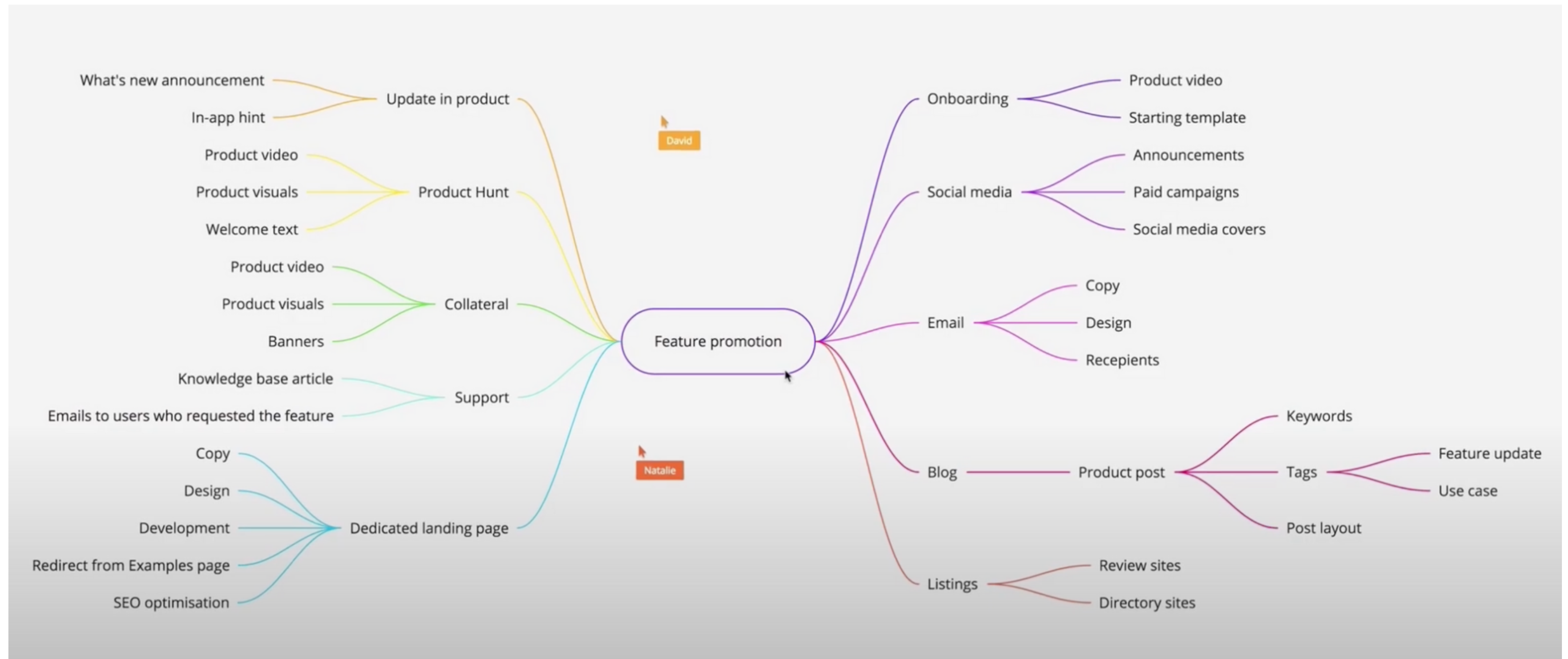
Digivahendid:

- annavad ette mõttekaardi põhja
- pakuvad erinevaid stiile
- korrastavad sisestatud sõnade piknemist
- on jagatavad
- on meeskonnatöövahendid



Mõttekaart ehk mindmap

Miro.com näitel



Allikas: Miro Mind Mapping Tool Tutorial, Miro YouTube kanal

Teadmiste kaardistamine

Protsess

- Idee, protsess või ka toode või teenus, mille kohta mõttekaarti luuakse, asub keskel
- Järgmise tasandi põhilised märksõnad paiknevad temast järgmisel tasandil - need võivad aga tekkida kõige lõpus kui näeme, millise ühise nimetaja või katuse alla võiks teatud osa märksõnu paigutada
- Mõttekaart võib olla nõ valmislahendus, mida esitletakse, aga ka töövahend meeskonnatöös
- Mõttekaardist võib tekkida mitu versiooni, mida järjestikku tutvustades saab anda ülevaate protsessist ehk mõtete korrastamisest või süstematiseerimisest