

Teemapäev „Targad ostlejad“

Sihtrühm: 1.–2. klassi õpilased

Õpetajad: Anneli Sassor, Tiina Pöder

Lõimig eesti keele, matemaatika, loodusõpetuse ja kunstiõpetusega

Eesmärgid:

- Õpetada valikute tegemisel teadlikku ja kriitilist mõtlemist
- Propageerida tervislikke eluviise
- Õpilane oskab valida soodsamat toidukorvi
- Õpilane teab viisaka käitumise tavasid
- Õpilane arvestab töötamisel rühmakaaslastega

Läbivad teemad:

- Keskkond ja säästev areng
- Tervis ja ohutus

Pädevused

- Kultuuri- ja väärtuspädevus
- Suhtluspädevus
- Matemaatika-, loodusteaduste ja tehnoloogiaalane pädevus

Eelnev kodune töö õpilastele:

- Retsepti koostamine vabal valikul, valmivad klasside retseptiraamatud
<http://www.calameo.com/accounts/5469076>

Tegevused teemapäeval õppetundide ajal

Loodusõpetus

Teema: toidu tähtsus, tervislik toitumine, toidupüramiid

- Vestlus toidu vajalikkusest, toidukordadest
- Rühmatöö tunnis, pildimaterjali jaotamine toidupüramiidile



- Toidupüramiid

<https://www.tartu.ee/sites/default/files/uploads/Sotsiaalabi-ja-tervishoid/Toitumise%20ja%20liikumise%20C3%B5petajaraamat.pdf>

- Tööleht õpetajaraamatust lk 78

- MIDA PAKUTI KOOLIS TOIDUKS? TÄIDAME PÜRAMIIDI EELMISE PÄEVA KOOLILÕUNA JÄRGI.

- ISEENDA KOOSTATUD RETSEPT – MILLISEST PÜRAMIIDI OSAST KASUTAD SINA OMA RETSEPTIS TOIDUAINEID?

Eesti keel

Teema: retsepti lugemine, lühendid retseptides

- Tööleht-luuletus „Ema köögis“ (lisafail)
- Oma retsepti lugemine

Matemaatika

Teema: toidu valmistamiseks vajalike toiduainete ostmine, soodsaim ostukorv

- Avatud klassides on 2 kauplust, kus müüakse toiduained, mida on vaja etteantud retsepti järgi toidu valmistamiseks. Rühmadele on jagatud retseptid, mille järgi peavad nad poest valima soodsaima hinnaga vajamineva toote. 4-liikmelised rühmad koosnevad 1. ja 2. klassi õpilastest. Eelneb vestlus hindade erinevusest kauplustes.
- (ühepajatoit, toorsalat, pannkook)

pannkook	ühepajatoit	toorsalat
2 muna	liha	kapsas
1 liiter piima	porgand	porgand
jahu	kapsas	tomat
suhkur	sibul	kurk
õli	kaalikas	paprika

- **VALI SOODSAIM HIND (näide kauplustest)**

NURGA POOD



1 kg 0.90

MANNI POOD



1,19 €
1,19 €/kg

Nisujahu eriti hea, VESKI MATI, 1 kg

1 kg 1.19

LINNA- POOD



1 kg 0.80



1 kg 0.65



1 kg 0.90



1 kg 1.20

		
0.54	0.45	0.40

- Ostusumma kokku arvutamine ja võrdlemine teiste rühmadega
- Õpilased hindavad saadud tulemusi

Kunstiõpetus

Teema: toidu reklaami valmistamine oma toidule, reklaami esitlemine

LISA-mängud

- Mängud Bee-Bot haridusrobotitega:

Retsepti koostisosade leidmine (lisatud pildid).

Soodsaima hinna leidmine ning arvutamine.

- Learningapps.org – leia pannkoogi valmistamiseks vajaminevad toiduained

<https://learningapps.org/display?v=pcb02u3rk18>

- Mäng – tervislik toitumine

http://www.tervislikvalik.ee/tervislik_valik.html

Kuidas sulle meeldisid meie projektipäeva tegevused?

Tõmba sobivale ring ümber.

- RÜHMADES ÜLESANNETE LAHENDAMINE



- POESKÄIMISE MÄNG



- PLAKATI MEISTERDAMINE



Kuidas sulle meeldisid meie projektipäeva tegevused?

Tõmba ring sobivale ümber.

- RÜHMADES ÜLESANNETE LAHENDAMINE



- POESKÄIMISE MÄNG



- PLAKATI MEISTERDAMINE



MIS SULLE KÕIGE ENAM MEELDIS?

MIS SULLE KÕIGE ENAM MEELDIS?

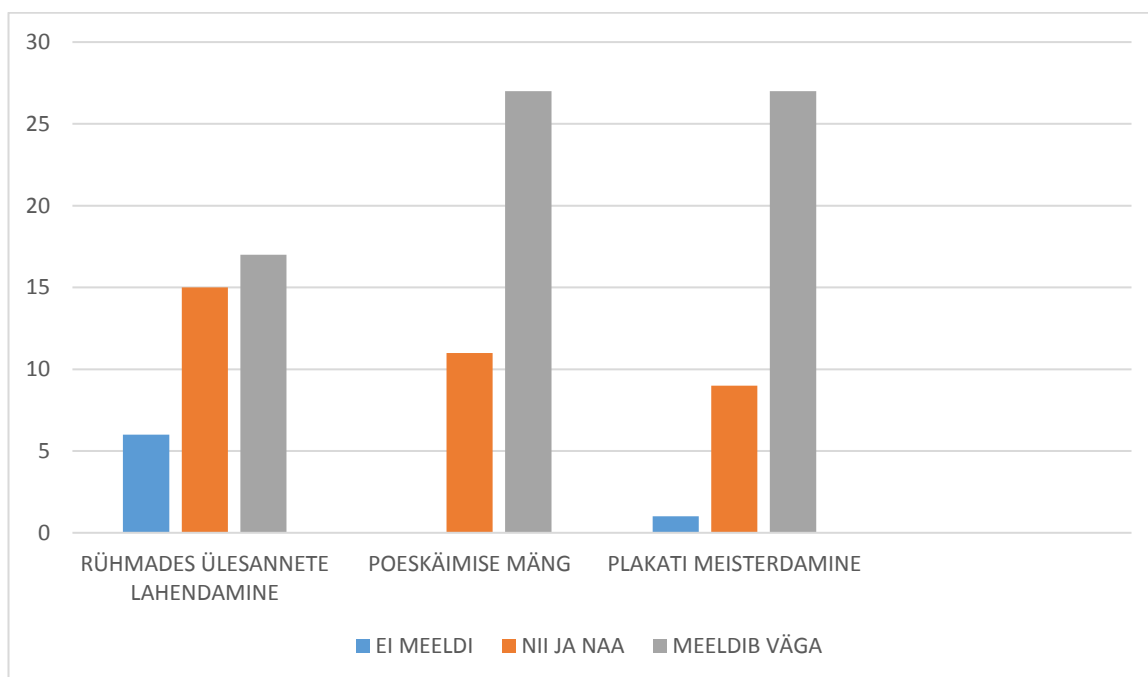
Lõimitud õppe päev „Targad ostlejad“ Pärnu-Jaagupi põhikooli 1. ja 2.klassis

Kokkuvõte

Õppepäeva eesmärk oli pöörata õpilaste tähelepanu tervislikule toitumisele ja poes hindade võrdlemisele. Palju tegevusi oli seotud eri vanuserühmaga õpilaste omavahelise koostöö ning õppeainetevahelise integreerimisega.

Tagasiside küsimused õpilastele:

- Rühmades ülesannete lahendamine (Bee-Boti mängud)
- Poeskäimise mäng
- Plakati meisterdamine
- Vabaküsimus – Mis sulle kõige rohkem meeldis?



Vastused küsimusele „Mis sulle kõige rohkem meeldis?“

- Meeldis poeskäimise mäng, sest seal sai palju targemaks, sai arvutada, rühmas üheskoos mõelda.
- Meeldis plakati meisterdamine, sest see oli lõbus ja huvitav, sai sõpradega koos olla, oli tore rühm, sai üksteist vajadusel abistada, meeldis meisterdamine ja joonistamine, koos on lihtsam ülesandeid lahendada.
- Meeldisid rühmades Bee-Boti mängud, sest sai programmeerida ja see oli põnev, meeldis mõtlemine

Anneli Sassor
Tiina Pöder

