

Kuu-asula avastajad

Selleks, et astronautidel oleks tulevikus võimalik pikalt Kuu peal viibida, tuleb välja töötada uued infrastruktuurid, et ületada olulised probleemid. Selliste probleemide hulka kuuluvad kaitse kiirguse ja meteoriitide eest, energiatootmine, vee kaevandamine ja ringlussevõtt, toiduainete tootmine ja palju muud.

Kuu-asula avastajate üleskutses on iga meeskonna ülesanne projekteerida 3D-konstruksioonis ainult üks Kuu-asula komponent, kasutades selleks Tinkercad.

Meeskonnad võivad valida, kas kujundada:

- Kuu maandur
- Kuu orbitaalne kosmosejaam
- Kuukulgur
- Kuu-asula/ Kuubaas
- Rakett
- Kosmoseülikond

Kuu-asula avastajate üleskutse on mittekonkurentsiaalne missioon algajatele. Kõik osalejad, kelle tööd vastavad reeglitele, saavad spetsiaalse osalemistunnistuse ja nende projekt kuvatakse Kuu-asula ametlikul veebiplatvormil (<https://mooncampchallenge.org/>).

Kokkuvõte

Meeskonnad projekteerivad Tinkercadi abil Kuu-asula ühe komponendi. Kui nad on oma projekti üles laadinud, saavad nad ametliku osalemistunnistuse.

Keerukuse tase: algajad

Tööriist: Tinkercad

Vanusevahemik: kuni 19-aastased (kaasa arvatud)

Keel: Enda valitud keeles. *Hindamiseks tõlgitakse aruanded automaatselt inglise keelde. UUS!*

Registreerimised: avatud 14. septembrist 2022 kuni 20. aprillini 2023

Kes saavad osaleda?

Kuu-asula avastajate võistkond peab koosnema 1 kuni 6 õpilasest ning juhendajast (õpetaja, mõni muu haridustöötaja, lapsevanem). Alaealise puhul peab projekti esitama täiskasvanust juhendaja.



Kuu-asula avastajate üleskutses osalemine on avatud kõigile kuni 19-aastastele õpilastele üle kogu maailma*. Õpilased, kes õpivad keskkaridusjärgses/kõrghariduslikus õppeasutuses, ei ole osalemisõiguslikud.

Kuu-asula avastajate üleskutses osalenud meeskondadel on lubatud osaleda ka Kuu-asula uurijate, Kuu-asula inseneride ja Kuu-asula kooli üleskutses.

Õpetaja või pedagoog ja kool või klubi saab osaleda ainult ühes võistkonnas.

-
- * *Kuu-asula väljakutse on avatud kogu maailmas. ESA ja Airbus Foundationi vahelise kehtiva koostöölepingu raames peab teie meeskond täitma järgmisi lisatingimusi, kui te esitate taotluse ESA liikmesriigist*, Slovakkias, Sloveenias, Kanadas, Leedust või Lätist:
 - Vähemalt 50% meeskonnaliikmetest peavad olema mõne ESA liikmesriigi, Slovakkia, Sloveenia, Kanada, Leedu või Läti kodanikud.
 - Iga meeskonnaliige peab olema:
 - täisajaga õppur alg-, põhi- või keskkoolis ESA liikmesriigis, Slovakkias, Sloveenias, Kanadas, Leedus või Lätis;
 - või olema koduõppes (mille on kinnitanud ESA liikmesriigi, Slovakkia, Sloveenia, Kanada, Leedu või Läti haridusministeerium või volitatud asutus).
 - või olema mõne klubi või koolivälise rühma liige (nt teadusklubi, skautide klubi vms).*
 - * *ESA liikmesriigid aastal 2022: Austria, Belgia, Tšehhi Vabariik, Taani, Eesti, Soome, Prantsusmaa, Saksamaa, Kreeka, Ungari, Iirimaa, Itaalia, Luksemburg, Madalmaad, Norra, Poola, Portugal, Rumeenia, Hispaania, Rootsi, Šveits ja Ühendkuningriik.*

Ajakava

Kuu-asula üleskutsesele registreerimine on avatud **14. septembrist 2022** kuni **20. aprillini 2023**.

Kuidas projekti esitada?

1. 3D-mudel peab olema loodud ainult Autodesk® Tinkercad™ abil. Teistes tarkvaraprogrammides loodud töid ei võeta vastu.
2. Projektid tuleb üles laadida Kuu-asula online platvormile: www.mooncampchallenge.org.
Lõpptähtaeg on 20. aprill 2023.
3. Projekti esitades osalejad nõustuvad selle jagamisega Kuu-asula platvormil. Osalejad nõustuvad sellega, et ESA Hariduskontoril ja selle partneritel on õigus kasutada projekti või selle osi teavitustegevuses ning hariduslikel eesmärkidel.
4. Projekti üles laadides tuleb esitada:
 - lühike projekti kirjeldus,

- vähemalt üks .JPG või .PNG formaadis ekraanitõmmis oma 3D-mudelist;
- avalik link tarkvaraga Tinkercad tehtud projektile, mille puhul on olemas Attribution-ShareAlike 3.0 (CC-BY-SA 3.0) litsents.

5. Iga võistkond peab kõik disaini komponendid ise modelleerima. Olemasolevaid CAD andmeid oma disaini importida ei tohi, erandiks on Autodesk, ESA või Airbus Foundation poolt kättesaadavaks tehtud failid.

6. Võistkond peab olema projekti ning kõikide teiste esitatud materjalide ainuautor ja -omanik. Kolmandate isikute poolt rahastatavaid projekte ei tohi kasutada. Kolmandatel osapooltel (kaasa arvatud kool) ei tohi olla mingeid õigusi esitatud materjalidele.

7. ESA ning Airbus Foundation omavad õigust diskvalifitseerida juhistele mittevastavad projektid ja projektid, mis ei vasta nõuetele või milles leidub sihtrühmale ebasobilikke väljendeid